



ACTUS LUDO

Votre lettre d'information de la *Ludothèque Municipale de Viriville*



Site internet :

www.viriville.fr

Email :

ludotheque@viriville.fr

Téléphone :

04 74 54 15 23

Adresse :

101 place de l'église

38980 Viriville*

*à côté de la bibliothèque, de
l'église, en face de l'école La
Pérouse*

2024 n°11 MAI

En mai fais ce qu'il te plaît!

Le p'tit mot

La ludothèque sera fermée pour le pont de l'ascension :

vendredi 10 mai 2024

L'équipe ludo

Jeux : la sélection du mois : Jeux Thème : trèfle porte-bonheur

tous les jeux présentés dans cette rubrique sont disponibles au prêt, encore + de jeux sur ce thème ? Rdv à la ludo !

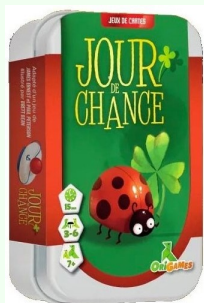
JOUR DE CHANCE

A partir de 7 ans 3-6 joueurs
Jeux de voyage petit format

Pour gagner à **Jour de chance**, il faut avoir le plus grand score sans dépasser 21. lorsqu'un adversaire dépasse 21 il met ainsi fin à la partie.

L'idée est de ne pas encaisser trop tôt de cartes trop chères — et elles sont nombreuses — pour ne pas dépasser 21 trop tôt. Et en même temps, n'encaisser que des petites valeurs risque de vous rapporter trop peu de points lorsque la partie s'arrête.

Editeur : ORIGAMES



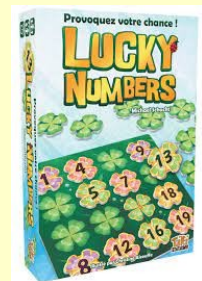
LUCKY NUMBERS

A partir de 8 ans
1-4 joueurs

À la croisée des chemins d'un Sudoku et d'un loto, Lucky Numbers est un jeu où vous pourrez provoquer votre chance ! Votre but est d'être le premier à remplir votre jardin de trèfles. Mais vous devez respecter à tout moment LA règle : que chaque ligne et chaque colonne de votre grille soient toujours classées en ordre croissant. Alors, piochez, posez et réorganisez votre jardin pour améliorer vos chances de victoire.

Mais attention de ne pas laisser aux adversaires les trèfles qui leur permettront de finir leurs jardins avant vous !

Editeur : TIKI EDITIONS



SO CLOVER !

A partir de 10 ans 3-6 joueurs

Dans So Clover ! vous jouez tous ensemble pour obtenir le meilleur score.

Chaque joueur crée 4 paires de Mots-Clés (x16) en inscrivant secrètement, sur sa tablette en forme de trèfle, le point commun qui les relie.

Ces 4 mots deviennent alors des indices. Ensuite, les Mots-clés sont mélangés à 4 intrus et c'est ensemble, qu'il faut tenter de retrouver les 4 paires de Mots-Clés de chaque joueur. Plus on retrouve de mots, plus on marque de points.

Editeur : REPOS PRODUCTION

